



**RENCANA PENGEMBANGAN  
JANGKA MENENGAH (RPJM)  
PENELITIAN  
TAHUN 2019-2024  
UNIVERSITAS BINA INSANI  
2019**

# RENCANA PENGEMBANGAN JANGKA MENENGAH (RPJM) PENELITIAN TAHUN 2019-2024

LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS BINA INSANI



Disusun oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat  
Universitas Bina Insani  
Jl. Siliwangi No. 6, Bekasi.  
[www.binainsani.ac.id](http://www.binainsani.ac.id)  
Email: [lppm@binainsani.ac.id](mailto:lppm@binainsani.ac.id)  
Telpon : 021 - 82400924

**Pengarah:**

**Dr. Indra Muis, M.M.**  
**Shalahuddin, S.Pd., M.M.**  
**Lucia Ari Diyani, Dra., M.M., Ak., M.Ak., CA.**  
**Sudrajat Nasution, Drs., M.M.**

**Penvusun:**

1. **Kristiana Widiawati, S.Pd., M.M.**
2. **Hanif Aulawi, S.E., M.M.**
3. **Reimond Napitupulu, S.E., M.M.**



**KEPUTUSAN REKTOR**  
**No. 016/Biu/S.Kep/H.3/XI/2019**

Tentang

**PENGESAHAN**  
**RENCANA PENGEMBANGAN JANGKA MENENGAH (RPJM) PENELITIAN**  
**UNIVERSITAS BINA INSANI**

Rektor Universitas Bina Insani, dengan ini

Menimbang : a. bahwa pengelolaan perguruan tinggi sejatinya sesuai dengan Visi dan Misi perguruan tinggi yang telah diuraikan dalam Rencana Pengembangan Jangka Menengah (RPJM) BIDANG Penelitian tersebut;  
b. bahwa dalam rangka mengoperasionalkan RPJM Penelitian Universitas Bina Insani tersebut harus disusun RPJM 5 (lima) tahunan.

Mengingat : 1. Undang-Undang No 12/2012 tentang Pendidikan Tinggi  
2. Peraturan Pemerintah No 4/2014 Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi Dan Pengelolaan Perguruan Tinggi  
3. Permenristekdikti No 20/2018 Tentang Penelitian  
4. Permendikbud No 3/2020 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi

**MEMUTUSKAN**

Menetapkan :  
Pertama : mengesahkan Rencana Pengembangan Jangka Menengah (RPJM) Bidang Penelitian Universitas Bina Insani sebagaimana yang tercantum pada lampiran Keputusan ini;  
Kedua : Keputusan ini mulai berlaku sejak ditetapkan

Ditetapkan di Bekasi  
Tanggal 12 Oktober 2019  
Universitas Bina Insani  
**Rektor,**



**BINA INSANI  
UNIVERSITY**

**Dr. Indra Muis, S.S. M.M**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan perkenanNya Rencana Pengembangan Jangka Menengah (RPJM) Penelitian periode 2019 – 2024 dapat tersusun.

RPJM Penelitian ini merupakan strategi, rencana kerja dan rencana kegiatan Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Bina Insani sebagai salah satu unit kerja yang menunjang kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat dalam upaya mendukung arah pengembangan Universitas Bina Insani menuju visi menjadi Universitas Unggul dan Terpercaya di Tingkat Nasional dengan Reputasi Global pada tahun 2045 termasuk di dalamnya mencakup produk penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang Unggul dan Terpercaya.

Lebih jauh, buku panduan ini dimaksudkan untuk membantu menjadi dasar bagi pengelola kegiatan PkM, para pengusul, *reviewer* dan LPPM di lingkungan Universitas Bina Insani untuk melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat yang diselenggarakan oleh Universitas Indonesia.

Buku dokumen RPJM berisikan penjelasan tentang visi dan misi riset dan langkah strategis untuk pencapaian sarannya serta indikator kinerja utama Pengabdian Masyarakat. Kami berharap agar dokumen ini dapat bermanfaat sebagai acuan pengelola, para pengusul, *reviewer* dan pihak terkait, meningkatkan efisiensi dan kualitas kegiatan Pengabdian di Universitas Bina Insani.

Dengan tersusunnya RPJMP 2019-2024 diharapkan kinerja LPPM akan semakin meningkat untuk mewujudkan visi dan misi yang telah ditetapkan

Bekasi, 15 November 2019  
Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat  
Universitas Bina Insani



**Kristiana Widiawati..S.Pd..M.M..**  
**Kepala**

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER .....	i
SURAT KEPUTUSAN REKTOR.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
BAB II. LANDASAN PENGEMBANGAN LPPM.....	9
BAB III. GARIS BESAR RPJM PENELITIAN.....	13
BAB IV SASARAN, PROGRAM STRATEGIS & INDIKATOR KINERJA.....	16
BAB V PELAKSANAAN RPJM PENELITIAN UNIT KERJA .....	19
BAB VI. PENUTUP.....	21

## DAFTAR TABEL

Tabel 1: Peta Jalan Penelitian Universitas Bina Insani .....	1
Tabel 2: Analisis SWOT .....	6
Tabel 3 : <i>Key Performance Indicator</i> .....	12
Tabel 4 : Perkiraan Anggaran. ....	13

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1: Struktur Organisasi Kelembagaan LPPM.....	4
Gambar 2: Peta Strategi Pengembangan.....	8

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### 1.1 Dasar Pemikiran

Rencana Pengembangan Jangka Menengah Penelitian yang selanjutnya disebut RPJM Penelitian merupakan arahan kebijakan dalam pengelolaan penelitian institusi dalam jangka waktu 5 tahun. Institusi yang dimaksud adalah Universitas Bina Insani yang berlokasi di Bekasi Jawa Barat. RPJM Penelitian ini disusun berdasarkan kepada Rencana Pengembangan Institusi Jangka Menengah, Rencana Pengembangan Jangka Panjang Institusi, dan Keputusan Senat Universitas Bina Insani.

RPJM penelitian yang merupakan bagian dari RPJM Universitas Bina Insani. RPJM digunakan dalam menyusun kriteria dan prosedur penilaian penelitian paling sedikit menyangkut aspek peningkatan jumlah publikasi ilmiah, penemuan baru di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi, dan jumlah dan mutu bahan ajar. RPJM Penelitian bertujuan menjaga dan meningkatkan mutu pengelolaan lembaga atau fungsi penelitian dalam menjalankan program penelitian secara berkelanjutan. Tujuan lain RPJM penelitian untuk melakukan pemantauan dan evaluasi terhadap lembaga atau fungsi penelitian dalam melaksanakan program penelitian.

RPJM Penelitian menjadi dasar panduan tentang kriteria peneliti dengan mengacu pada standar hasil, standar isi, dan standar proses penelitian. RPJM Penelitian disusun dalam upaya mendayagunakan sarana dan prasarana penelitian pada lembaga lain melalui program kerja sama penelitian. RPJM Penelitian juga digunakan sebagai dasar melakukan analisis kebutuhan yang menyangkut jumlah, jenis, dan spesifikasi sarana dan prasarana penelitian. RPJM Penelitian sebagai acuan menyampaikan laporan kinerja lembaga atau fungsi penelitian dalam menyelenggarakan program penelitian paling sedikit melalui pangkalan data pendidikan tinggi

### 1.2. Roadmap Penelitian Institusi

Peta jalan penelitian di Universitas Bina Insani dirumuskan sebagai berikut:

### 1.3. Dasar Penyusunan Rencana Pengembangan Jangka Menengah Penelitian (RPJM) Penelitian.

RPJM Penelitian ini disusun dengan berdasarkan kepada Rencana Pengembangan Jangka Menengah Universitas, Rencana Pengembangan Jangka Panjang Universitas, dan keputusan Senat Akademik Universitas Bina Insani tentang penelitian.

## BAB II

### LANDASAN PENGEMBANGAN LPPM

#### 2.1. Visi dan Misi

Visi:

Menjadi Pusat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat yang Unggul dan Terpercaya di Tingkat Nasional dengan Reputasi Global pada tahun 2045 atau lebih cepat

Misi:

1. Menyiapkan ketrampilan dan pengetahuan tentang penelitian dan pengabdian kepada masyarakat bagi para dosen pada khususnya dan civitas akademika pada umumnya.
2. Menyiapkan ketentuan, standarisasi dan dana stimulus serta sarana dan prasarana dalam pelaksanaan penelitian dan Pengabdian pada masyarakat
3. Mengelola kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat dan mengupayakan kemitraan dengan pemerintah dan kalangan cendekiawan yang bermanfaat dan berkesinambungan.
4. Melakukan publikasi karya penelitian dan pengabdian kepada masyarakat pada jurnal nasional dan internasional bereputasi
5. Melakukan pengajuan Hak Kekayaan Intelektual bagi karya penelitian dan pengabdian pada masyarakat

#### 2.1.1 STRUKTUR KELEMBAGAAN LPPM

##### STRUKTUR ORGANISASI LEMBAGA PENELITIAN & PENGABDIAN MASYARAKAT



Gambar 1. Struktur Organisasi Kelembagaan LPPM

## 2.2. Analisis Kondisi Saat Ini

### 2.2.1. Riwayat Perkembangan

Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Bina Insani didirikan pada tahun 2019. Sebelumnya kegiatan pengelolaan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat melekat kepada tugas pokok dan fungsi ketua jurusan. Sejak mulai berdiri, dilakukan upaya sosialisasi kepada para dosen tentang hibah penelitian yang diselenggarakan oleh Dikti. Selain itu dilakukan kegiatan training tentang metodologi penelitian. Sejalan dengan itu, disusun buku pedoman penelitian beserta ketentuan dan standarisasi pelaksanaannya. Pada tahun 2019, dilakukan pelaksanaan hibah internal melalui proses review setiap usulan penelitian.

### 2.2.2. Capaian Rencana Kerja

Rencana kerja pada tahun akademik 2019/2020 dapat direalisasikan dengan baik. Hal ini ditandai dengan rampungnya hasil penelitian dosen yang diterbitkan pada jurnal lokal yaitu Bina Insani Journal.

Pada tahun akademik 2019/2020, tercatat 2 (dua) dosen memenangi hibah dosen pemula dari dikti dan hibah pendidikan jarak jauh dari seamolec.

### 2.2.3. Peran LPPM

LPPM berperan aktif dalam pengelolaan kegiatan penelitian dengan merumuskan regulasi, ketentuan, standarisasi dll. Pusat juga menyelenggarakan kegiatan seminasi, pelatihan, sosialisasi tentang penelitian kepada para dosen. Selain itu pusat juga melakukan monitoring dan evaluasi terhadap kinerja para dosen dalam meneliti dengan berkoordinasi dengan para Ketua Jurusan

### 2.2.4. Potensi yang Dimiliki di Bidang Riset, Sumber Daya Manusia, Sarana dan Prasarana, Organisasi Manajemen

Potensi yang dimiliki saat ini dalam bidang riset adalah tercatat tercatat 67 dosen tetap yang merupakan lulusan dari Strata 2 serta Strata 3 dan memiliki kualifikasi meneliti. Selain itu juga telah tetapkan pada Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat serta ditunjang dengan sarana dan prasarana penelitian yang cukup memadai.

### 2.2.5. *Strengths, Weaknesses, Opportunities, And Threats (SWOT)*

Tabel 2: Analisis SWOT

<b>EKSTERNAL dan INTERNAL</b>	<b>STRENGTH</b>	<b>WEAKNESS</b>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Telah memiliki pusat penelitian</li> <li>2. Memiliki tenaga dosen yang Sesuai dengan ketentuan</li> <li>3. Memiliki Jurnal untuk penerbitan karya penelitian</li> <li>4. Telah memiliki ketentuan dan standarisasi kegiatan</li> <li>5. Memiliki Sarana dan Prasarana Penelitian yang Memadai</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sebagian besar dosen kurang suka meneliti</li> <li>2. Sebagian besar dosen kurang suka mengirim karya tulisan ke Jurnal Lokal</li> <li>3. Ketentuan dan Standarisasi belum evaluasi efektifitas pelaksanaannya</li> </ol>
<b>OPPORTUNISITAS</b>	<b>STRATEGI SO</b>	<b>STRATEGI WO</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Perguruan Tinggi di Asia membuka peluang kerjasama,</li> <li>2. <i>Orientasi konsorsium Perguruan Tinggi dalam Negeri</i></li> <li>3. Hibah Penelitian Dikti dan Sumber Pendanaan lainnya</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kerjasama domestic dan internasional dalam bidang penelitian</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penyelenggaraan Bimbingan Teknis Penulisan Proposal untuk Hibah DIKTI)</li> <li>2. Memberikan dana bantuan stimulus penelitian bagi dosen)</li> </ol>
<b>THREAT</b>	<b>STRATEGI ST</b>	<b>STRATEGI WT</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Regulasi pemerintah tentang kewajiban memiliki jurnal elektronik</li> <li>2. Regulasi Pemerintah tentang Jabatan Fungsional Akademik dan Sertifikasi Dosen</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kepemilikan Jurnal Elektronik</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sosialisasi tentang Jabatan Fungsional Akademik</li> <li>2. Bimbingan Serdos</li> <li>3. Reward dan Punishment bagi Dosen peneliti</li> </ol>

## **BAB III**

### **GARIS BESAR RENCANA PENGEMBANGAN JANGKA MENENGAH PENELITIAN**

#### 3.1. Tujuan dan Sasaran Pelaksanaan

Berdasarkan program strategi yang dilahirkan dari analisis SWOT pada Bab sebelumnya, maka dapat ditentukan:

##### Tujuan

1. Memotivasi para dosen untuk meneliti
2. Meningkatkan kompetensi dosen dalam meneliti
3. Menciptakan akses kepada pendanaan pihak eksternal
4. Mempublikasikan hasil karya penelitian dosen
5. Meningkatkan raihan HKI

##### Sasaran

1. Dosen termotivasi untuk melakukan penelitian
2. Kompetensi dosen dalam meneliti meningkat
3. Mitra dalam negeri dan luar negeri member akses untuk pendanaan kegiatan penelitian bersama
4. Tersedia wadah untuk publikasi hasil penelitian dosen
5. Terjadi peningkatan raihan HKI

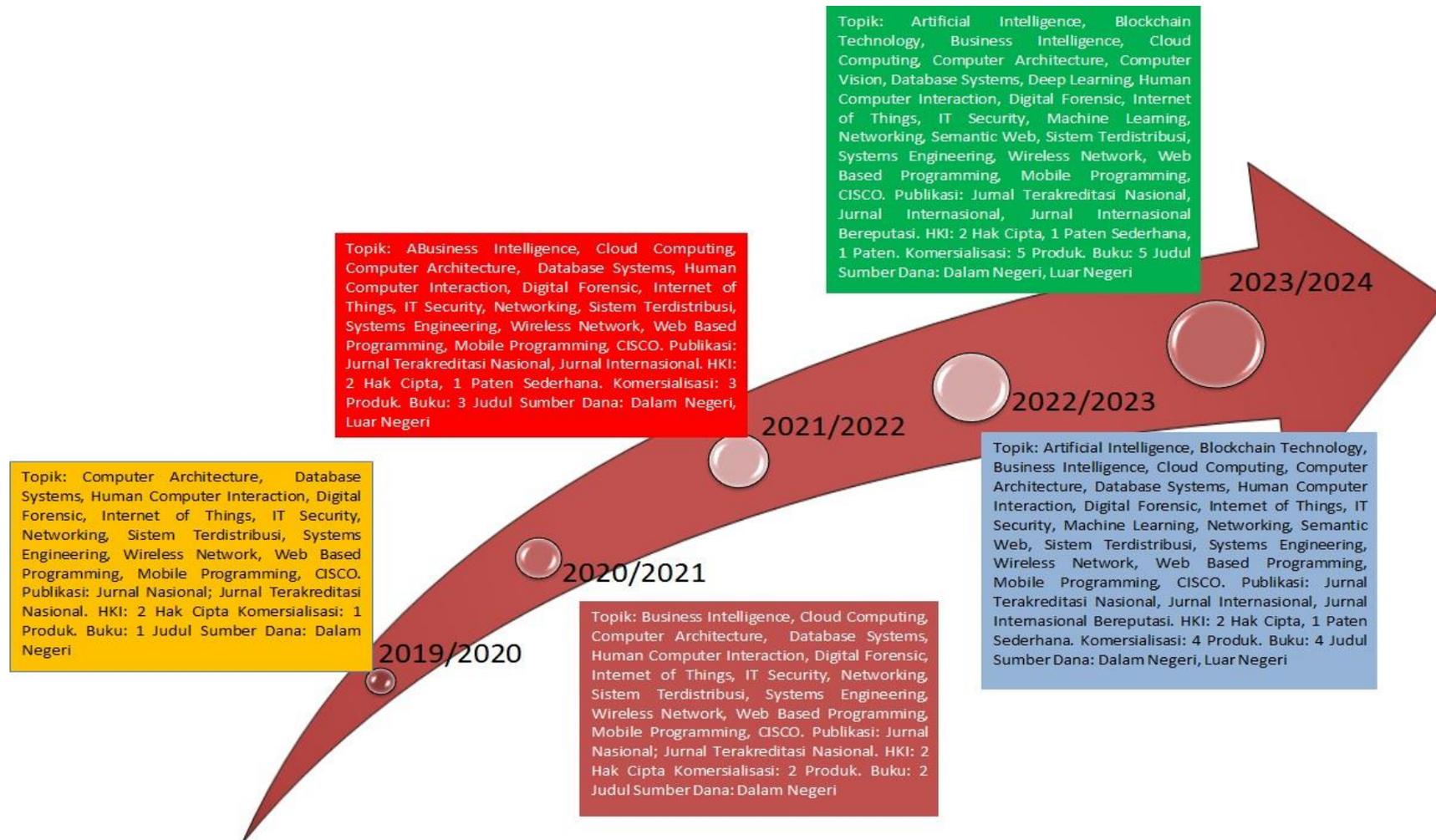
#### 3.2. Strategi dan Kebijakan LPPM

##### 3.2.1. Peta Strategi Pengembangan LPPM

Strategi pengembangan LPPM diawali dengan melakukan analisis SWOT untuk mengetahui situasi lingkungan eksternal dan internal LPPM. Selanjutnya berdasarkan hasil analisa tersebut, visi, misi, tujuan dan sasaran kemudian dirumuskan. Dengan mengacu kepada Visi, Misi, Tujuan dan Sasaran, kemudian dirumuskan strategi kooperatif sebagai strategi pengembangan untuk memperoleh keunggulan kooperatif berbasis kepada hubungan strategis dengan mitra kerja dalam dan luar negeri untuk pelaksanaan kegiatan penelitian dan publikasi seperti yang dijelaskan pada gambar berikut ini:

# PETA JALAN (ROADMAP) PENELITIAN FAKULTAS INFORMATIKA UNIVERSITAS BINA INSANI TAHUN 2019 – 2024

## Program Sarjana Program Studi Teknik Informatika



# Roadmap Penelitian Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Insani Tahun 2020-2024

Topik: Algoritma, Augmented, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, System Software, User Experience (UX), User Interface (UI). Publikasi: Jurnal Nasional; Jurnal Terakreditasi Nasional. HKI: 2 Hak Cipta Komersialisasi: 1 Produk. Buku: 1 Judul Sumber Dana: Dalam Negeri

2019/2020

Topik: Algoritma, Augmented and Virtual Reality, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Game Teknologi, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), Knowledge Management System (KMS), User Interface (UI).Information Technology / Information Systems Audit. Publikasi: Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional. HKI: 2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana. Komersialisasi: 3 Produk. Buku: 3 Judul Sumber Dana:

2020/2021

Topik: Algoritma, Augmented, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), User Interface (UI).Knowledge Management System (KMS). Publikasi: Jurnal Nasional; Jurnal Terakreditasi Nasional. HKI: 2 Hak Cipta Komersialisasi: 2 Produk. Buku: 2 Judul Sumber Dana:

2021/2022

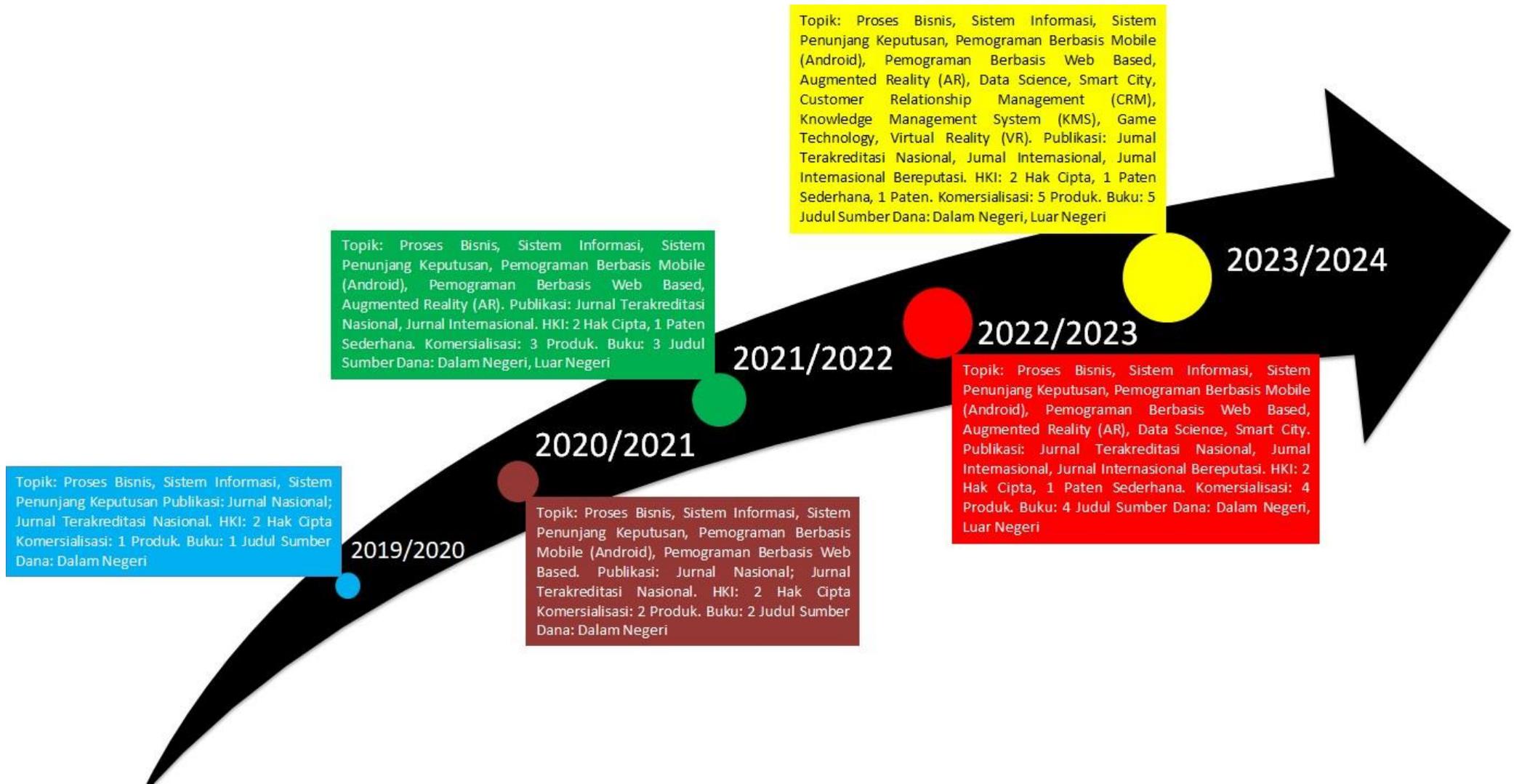
Topik: Algoritma, Augmented and Virtual Reality, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Game Teknologi, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), User Interface (UI) , Knowledge Management System (KMS), Smart City.Information Technology / Information Systems Audit, Smart City, Enterprise Resource Planning (ERP). Publikasi: Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi. HKI: 2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana, 1 Paten. Komersialisasi: 5 Produk. Buku: 5 Judul Sumber Dana: Dalam Negeri, Luar Negeri

2022/2023

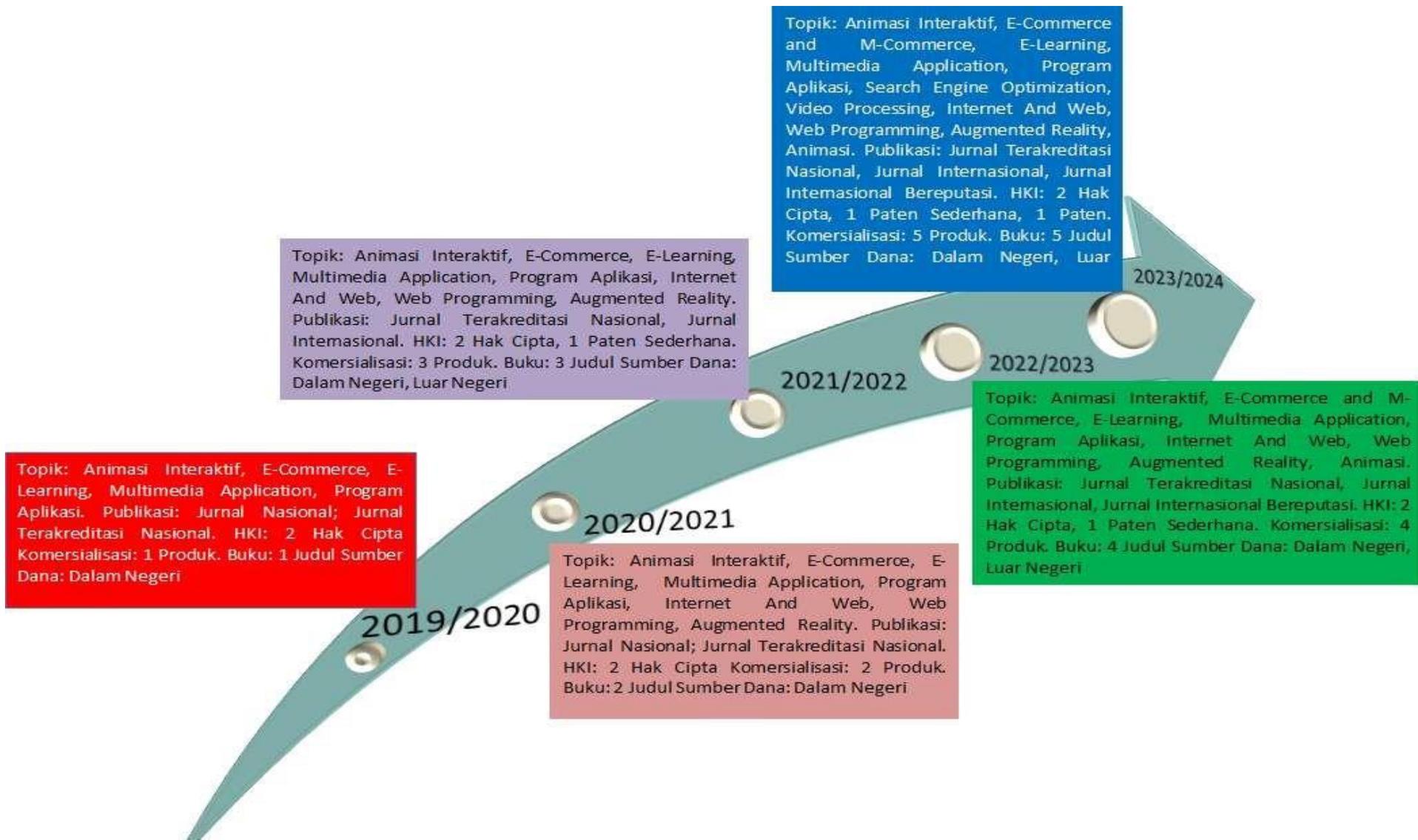
Topik: Algoritma, Augmented and Virtual Reality, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Game Teknologi, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), Knowledge Management System (KMS), User Interface (UI), Information Technology / Information Systems Audit, Smart City, Enterprise Resource Planning (ERP). Publikasi: Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi. HKI: 2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana. Komersialisasi: 4 Produk. Buku: 4 Judul Sumber Dana: Dalam Negeri, Luar Negeri

2023/2024

# Roadmap Penelitian Program Sarjana Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Universitas Bina Insani Tahun 2020-2024



# Roadmap Penelitian Program Diploma Tiga Program Studi Manajemen Informatika Universitas Bina Insani Tahun 2020-2024



# PETA JALAN (ROADMAP) PENELITIAN FAKULTAS INFORMATIKA TAHUN 2019 – 2024

## 1. Program Sarjana Teknik Informatika

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
1	<b>Topik Riset</b>	Computer Architecture, Database Systems, Human Computer Interaction, Digital Forensic, Internet of Things, IT Security, Networking, Sistem Terdistribusi, Systems Engineering, Wireless Network, Web Based Programming, Mobile Programming, CISCO.	Business Intelligence, Cloud Computing, Computer Architecture, Database Systems, Human Computer Interaction, Digital Forensic, Internet of Things, IT Security, Networking, Sistem Terdistribusi, Systems Engineering, Wireless Network, Web Based Programming,	Business Intelligence, Cloud Computing, Computer Architecture, Database Systems, Human Computer Interaction, Digital Forensic, Internet of Things, IT Security, Networking, Sistem Terdistribusi, Systems Engineering, Wireless Network, Web Based Programming,	Artificial Intelligence, Blockchain Technology, Business Intelligence, Cloud Computing, Computer Architecture, Database Systems, Human Computer Interaction, Digital Forensic, Internet of Things, IT Security, Machine Learning, Semantic Web, Sistem	Artificial Intelligence, Blockchain Technology, Business Intelligence, Cloud Computing, Computer Architecture, Computer Vision, Database Systems, Deep Learning, Human Computer Interaction, Digital Forensic, Internet of Things, IT Security, Machine Learning, Networking,

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
			Mobile Programming, CISCO.	Mobile Programming, CISCO.	Terdistribusi, Systems Engineering, Wireless Network, Web Based Programming, Mobile Programming, CISCO.	Semantic Web, Sistem Terdistribusi, Systems Engineering, Wireless Network, Web Based Programming, Mobile Programming, CISCO.
2	Publikasi	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi
3	HKI	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana, 1 Paten
4	Produk Komersil	1 Produk	2 produk	3 Produk	4 Produk	5 Produk
5	Buku	1 Judul	2 Judul	3 Judul	4 Judul	5 Judul
6	Sumber Pendanaan Riset	Dalam Negeri	Dalam Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri

## 2. Program Sarjana Sistem Informasi

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
1	Topik Riset	Algoritma, Augmented, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, System Software, User Experience (UX), User Interface (UI),	Algoritma, Augmented, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), User Interface (UI). Knowledge Management System (KMS)	Algoritma, Augmented and Virtual Reality, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Game Teknologi, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), Knowledge Management System (KMS), User Interface (UI). Information Technology /	Algoritma, Augmented and Virtual Reality, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Game Teknologi, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Engineering, Software Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), Knowledge Management System (KMS), User Interface (UI). Information Knowledge	Algoritma, Augmented and Virtual Reality, Bahasa Komputasi, Computer Graphics, Game Teknologi, Mobile Computing, Operating Systems, Soft Computing, Engineering, Software Process and Life Cycle, Software Testing and Quality Assurance, System Software, User Experience (UX), User Interface (UI) , Knowledge Management System (KMS), Smart City. Information

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
				Information Systems Audit.	Management System (KMS), User Interface (UI), Information Technology / Information Systems Audit, Smart City, Enterprise Resource Planning (ERP).	Technology / Information Systems Audit, Smart City, Enterprise Resource Planning (ERP).
2	<b>Publikasi</b>	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi
3	<b>HKI</b>	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana, 1 Paten
4	<b>Produk Komersil</b>	1 Produk	2 produk	3 Produk	4 Produk	5 Produk
5	<b>Buku</b>	1 Judul	2 Judul	3 Judul	4 Judul	5 Judul
6	<b>Sumber Pendanaan Riset</b>	Dalam Negeri	Dalam Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri

### 3. Program Sarjana Rekayasa Perangkat Lunak

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
1	<b>Topik Riset</b>	Proses Bisnis, Sistem Informasi, Sistem Penunjang Keputusan	Proses Bisnis, Sistem Informasi, Sistem Penunjang Keputusan, Pemograman Berbasis Mobile (Android), Pemograman Berbasis Web Based.	Proses Bisnis, Sistem Informasi, Sistem Penunjang Keputusan, Pemograman Berbasis Mobile (Android), Pemograman Berbasis Web Based, Augmented Reality (AR).	Proses Bisnis, Sistem Informasi, Sistem Penunjang Keputusan, Pemograman Berbasis Mobile (Android), Pemograman Berbasis Web Based, Augmented Reality (AR), Data Science, Smart City,	Proses Bisnis, Sistem Informasi, Sistem Penunjang Keputusan, Pemograman Berbasis Mobile (Android), Pemograman Berbasis Web Based, Augmented Reality (AR), Data Science, Smart City, Customer Relationship Management (CRM), Knowledge Management System (KMS), Game Technology, Virtual Reality (VR).
2	<b>Publikasi</b>	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
3	HKI	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana, 1 Paten
4	Produk Komersil	1 Produk	2 produk	3 Produk	4 Produk	5 Produk
5	Buku	1 Judul	2 Judul	3 Judul	4 Judul	5 Judul
6	Sumber Pendanaan Riset	Dalam Negeri	Dalam Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri

#### 4. Program Diploma Tiga Manajemen Informatika

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
1	Topik Riset	Animasi Interaktif, E-Commerce, E-Learning, Multimedia Application, Program Aplikasi.	Animasi Interaktif, E-Commerce, E-Learning, Multimedia Application, Program Aplikasi, Internet And Web, Web Programming, Augmented Reality.	Animasi Interaktif, E-Commerce, E-Learning, Multimedia Application, Program Aplikasi, Internet And Web, Web Programming, Augmented Reality.	Animasi Interaktif, E-Commerce and M-Commerce, E-Learning, Multimedia Application, Program Aplikasi, Internet And Web, Web Programming, Augmented Reality, Animasi.	Animasi Interaktif, E-Commerce and M-Commerce, E-Learning, Multimedia Application, Program Aplikasi, Search Engine Optimization, Video Processing, Internet And Web, Web Programming, Augmented Reality, Animasi.

No	Unsur	5 YEAR ACHIEVEMENT				
		2019/2020	2020/2021	2021/2022	2022/2023	2023/2024
2	Publikasi	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Nasional, Jurnal Terakreditasi Nasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi	Jurnal Terakreditasi Nasional, Jurnal Internasional, Jurnal Internasional Bereputasi
3	HKI	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana	2 Hak Cipta, 1 Paten Sederhana
4	Produk Komersil	2 Produk	3 produk	3 Produk	4 Produk	5 Produk
5	Buku	1 Judul	2 Judul	3 Judul	4 Judul	5 Judul
6	Sumber Pendanaan Riset	Dalam Negeri	Dalam Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri	Dalam Negeri, Luar Negeri



Gambar 1: Peta Strategi Pengembangan

### 3.2.2. Formulasi Strategi Pengembangan

#### 3.2.2.1. RPJM Fakultas Informatika

Web, Mobile dengan Keamanan Jaringan, Multimedia, Animasi dan Game Rencana strategis penelitian bidang sistim informasi berbasis desktop, web, mobile dengan keamanan jaringan, multimedia, animasi dan game ini dirumuskan dengan berdasarkan kepada analisis SWOT yang dilakukan sebelumnya.

Untuk publikasi hasil penelitian dalam bentuk prosiding pada aras internasional diproyeksikan dosen Universitas Bina Insani berkesempatan untuk melakukan seminasi hasil penelitian pada forum internasional. Sedangkan, untuk publikasi dalam bentuk jurnal internasional diproyeksikan dosen Universitas Bina Insani berkesempatan untuk mewujudkannya pada tahun 2020. Selain itu pada tahun 2021, diproyeksikan dosen Universitas Bina Insani mampu memperoleh hibah penelitian DIKTI.

#### 3.2.2.2. RPJM Penelitian Fakultas Bisnis

Implementasi Akuntansi pada sektor privat yang meliputi akuntansi keuangan dan pasar modal, akuntansi manajemen dan berperilaku, sistim informasi, pengauditan dan etika profesi, perpajakan, akuntansi syariah, pendidikan akuntansi, Good Governanc, CRS dan Freud Forensic Accounting, dan sektor public yang meliputi ASP Akuntansi Keuangan, Akuntansi Manajemen, SIA, Auditing, dan Good Governance. Rencana strategis penelitian bidang Manajemen Strategik

yang berimplikasi pada kinerja bisnis manufaktur dan hospitalitas, dan Pembangunan Masyarakat

Langkah-langkah kongkrit yang dilakukan tahun 2019 untuk mewujudkan capaian tersebut adalah melakukan upaya peningkatan kualitas penelitian melalui pelatihan penulisan proposal penelitian khususnya untuk hibah dalam upaya memperoleh bantuan dana penelitian dari pihak lain untuk menghasilkan karya penelitian yang berkualitas. Selain itu dilakukan upaya-upaya motivasi dosen untuk meneliti melalui dana bantuan stimulus penelitian, kebijakan reward dan punishment, sosialisasi jenjang karir dosen dan sertifikasi. Untuk menampung hasil karya penelitian dosen, diproyeksikan pada tahun 2020 Institusi telah memiliki *E-Journal*. Selain itu juga guna meningkatkan produktifitas penelitian, diupayakan kerjasama dengan kampus dalam dan luar negeri untuk penyelenggaraan penelitian bersama.

## **BAB IV**

### **SASARAN, PROGRAM STRATEGIS & INDIKATOR KINERJA**

#### **4.1. Rumusan Program-Program Bidang Penelitian dan Indikator Capaian**

Untuk mewujudkan visi dan misi LPPM, dirumuskan sasaran sebagai berikut:

1. Terlaksananya MoU dan MoA dengan sekurangnya 20 kampus di Asia
2. Terbitan jurnal elektronik berbasis open source
3. Terlaksananya kegiatan Bimbingan Teknik Usulan Penelitian untuk Hibah DIKTI untuk seluruh dosen
4. Terlaksananya Sosialisasi tentang pentingnya penelitian untuk jenjang karir dosen bagi seluruh dosen
5. Terlaksananya sosialisasi tentang pentingnya penelitian untuk serdos bagi seluruh dosen
6. Telah diimplementasi program reward dan punishment bagi peneliti
7. Telah dijalankan dana stimulus penelitian

Sasaran tersebut dapat disasar melalui program-program strategis sebagai berikut:

1. Melakukan kerjasama internasional dengan Perguruan Tinggi di negara-negara dalam kawasan Asia Tenggara dalam bidang penelitian bersama
2. Membangun jurnal elektronik berbasis open source
3. Menyelenggarakan kegiatan Bimbingan Teknik Usulan Penelitian untuk Hibah DIKTI
4. Sosialisasi tentang pentingnya penelitian untuk jenjang karir dosen
5. Menyelenggarakan sosialisasi tentang pentingnya penelitian untuk serdos
6. Menyusun program reward dan punishment bagi peneliti
7. Membantu para dosen melalui dana stimulus penelitian

Indikator keberhasilan program tersebut adalah:

1. Telah memiliki sedikitnya 5 judul riset bersama dengan peneliti perguruan tinggi Asian yang melibatkan sekurangnya 50% Dosen Universitas Bina Insani
2. Telah memiliki E-Jurnal yang terbit secara periodic 2 (dua) kali dalam setahun dengan sekurangnya 5 (lima) artikel jurnal di setiap terbitan.
3. Usulan penelitian untuk hibah Dikti sekurangnya 10 judul yang melibatkan sekurangnya 75% dosen Universitas Bina Insani.
4. Jumlah artikel karya ilmiah dosen yang disitasi dari publikasi internasional dan nasional yang bereputasi.

#### 4.2. Topik Riset

Topik riset yang akan dilakukan adalah:

1. Sistem Informasi berbasis Desktop, dengan Keamanan Jaringan, Multimedia, Animasi dan Game
2. Sistem Informasi berbasis Web, dengan Keamanan Jaringan, Multimedia, Animasi dan Game
3. Sistem Informasi berbasis Mobile dengan Keamanan Jaringan, Multimedia, Animasi dan Game
4. Implementasi akuntansi pada sektor public yang meliputi ASP Akuntansi Keuangan, Akuntansi Manajemen, SIA, Auditing, dan Good Governance
5. Implementasi akuntansi pada sektor privat yang meliputi akuntansi keuangan dan pasar modal, akuntansi manajemen dan keperilakuan, sistem informasi, pengauditan dan etika profesi, perpajakan, akuntansi syariah, pendidikan akuntansi, Good Governanc, CRS dan Freud Forensic Accounting
6. Manajemen strategik yang berimplikasi pada kinerja bisnis manufaktur
7. Manajemen strategic yang berimplikasi pada kinerja bisnis hospitalitas
8. Manajemen strategic yang berimplikasi pada kinerja organisasi untuk Pembangunan Masyarakat

#### 4.3. Riset Unggulan Level Institusi

Topik riset unggulan untuk level LPPM Pada Bidang Informatika adalah Sistem Informasi berbasis Web dan Mobile dengan Keamanan Jaringan, Multimedia, Animasi dan Game, Pada Bidang Bisnis adalah Implementasi akuntansi pada sektor privat yang meliputi akuntansi keuangan dan pasar modal, akuntansi manajemen dan keperilakuan, sistem informasi, pengauditan dan etika profesi, perpajakan, akuntansi syariah, pendidikan akuntansi, Good Governanc, CRS dan Freud Forensic Accounting. Manajemen Strategik yang berimplikasi pada kinerja bisnis manufactur dan hospitalitas

#### 4.4. Penelitian pada Level Pusat Penelitian

Topik riset pada level LPPM adalah: Sistem Informasi berbasis Mobile dengan Keamanan Jaringan, Multimedia, Implementasi akuntansi pada sektor privat yang meliputi akuntansi keuangan dan pasar modal, Manajemen Strategik yang berimplikasi pada kinerja bisnis manufactur dan hospitalitas

#### 4.5. Key Performance Indicator (KPI)

Tabel 3 : Key Performance Indicator

NO	JENIS LUARAN		INDIKATOR CAPAIAN PER TAHUN				
			2019/ 2020	2020/ 2021	2021/ 2022	2022/ 2023	2023/ 2024
1	Jurnal	Internasional	0%	5%	10%	15%	20%
		Nasional	0%	10%	15%	20%	25%
		Lokal	100%	85%	75%	65%	55%
2	Prosiding	Internasional	5%	10%	15%	20%	25%
		Nasional	10%	15%	20%	25%	30%
		Lokal	85%	75%	65%	55%	45%
3	HKI		0	10%	20%	30%	40%
4	Buku Ajar		0	10%	20%	30%	40%
5	<i>Joint Research</i>		0	2	3	4	5

## **BAB V**

### **PELAKSANAAN RENCANA PENGEMBANGAN JANGKA MENENGAH PENELITIAN LPPM**

#### 5.1. Pelaksanaan RPJM Penelitian

RPJM Penelitian ini dilaksanakan oleh LPPM dengan kepersonaliaan 1 (satu) orang Kepala dengan 2 (dua) orang Kepala Unit. Dalam menjalankan tugasnya Kepala LPPM berkoordinasi dengan Wakil Rektor 1 Bidang Akademik dan Ketua Jurusan masing-masing program studi. Evaluasi dan monitoring pelaksanaan RPJM dilakukan oleh Badan Penjaminan Mutu dan Pengawasan (BPM & P).

LPPM menyusun Rencana Kegiatan dan Anggaran tahun sebagai acuan *administrative* penyelenggaraan program yang telah ditetapkan oleh pimpinan. Selain itu, segenap pihak yang terlibat dalam kegiatan penelitian merujuk kepada buku panduan penelitian dan SOP yang telah disusun dan ditetapkan. Setiap akhir tahun Kepala LPPM menerbitkan laporan kinerja LPPM sebagai bahan untuk pengisian borang akreditasi.

Secara garis besar Unit LPPM memiliki kewajiban sebagai berikut:

- a. Menyusun dan mengembangkan RPJM penelitian sesuai dengan RPJM penelitian perguruan tinggi.
- b. menyusun dan mengembangkan peraturan, panduan, dan sistem penjaminan mutu internal penelitian
- c. memfasilitasi pelaksanaan penelitian
- d. melaksanakan pemantauan dan evaluasi pelaksanaan penelitian
- e. memfasilitasi pelaksanaan diseminasi hasil penelitian
- f. memfasilitasi peningkatan kemampuan peneliti untuk melaksanakan penelitian, penulisan artikel ilmiah, dan perolehan kekayaan intelektual (KI)
- g. memberikan penghargaan kepada peneliti yang berprestasi

#### 5.2. Estimasi Kebutuhan Dana

Berdasarkan ketentuan dana stimulus dan kesepakatan anggaran, diperkirakan dana yang dibutuhkan untuk penyelenggaraan RPJMP Penelitian ini setiap tahunnya adalah sebagai berikut:

Tabel 4 : Perkiraan Anggaran

NO	ITEM	QTY	PRICE/UNIT	SUB TOT
1	Dana Stimulus Dosen	57	2,500,000	142,500,000
2	Dana Prosiding & Jurnal	57	4,000,000	228,000,000
3	Biaya Perjalanan Dinas Luar Negeri	2	15,000,000	30,000,000
4	Biaya Perjalanan Dinas Dalam Negeri	4	5,000,000	20,000,000
5	Biaya Pelatihan	6	2,000,000	12,000,000
6	Biaya langganan e journal	1	3,000,000	3,000,000
Total				435,500,000

### 5.3. Perolehan Rencana Pendanaan

Pendanaan penyelenggaraan RPJMP ini berasal dari:

1. Dana Institusi
2. Dana dari Hibah Pihak Eksternal
3. Dana Pribadi Dosen
4. Dana dari Mitra Kerja Riset Bersama

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### 6.1. Keberlanjutan

Sebagai upaya keberlanjutan dari RPJM Periode 2019 – 2024, selanjutnya akan disusun RPJM Periode 2019 – 2045 sebagai wujud upaya pengembangan kegiatan penelitian di Universitas Bina Insani. RPJM Penelitian Pengembangan ini merupakan bagian yang tak terpisahkan dari Rencana Pengembangan Jangka Panjang Universitas Bina Insani.

#### 6.2. Ucapan Terima kasih

Akhir kata penyusun mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang turut berkontribusi sehingga Rencana Pengembangan Jangka Menengah Penelitian Universitas Bina Insani ini dapat diselesaikan untuk dilaksanakan dengan baik.

#### 6.3. Susunan Tim Penyusun

Tim Penyusun terdiri dari:

1. Rektor Universitas Bina Insani
2. Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat
3. Wakil Rektor 1 Bidang Akademik Universitas Bina Insani
4. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
5. Ketua Jurusan Sistem Informasi
6. Ketua Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak
7. Ketua Jurusan Teknik Informatika
8. Ketua Jurusan S-1 Manajemen
9. Ketua Jurusan S-1 Akuntansi
10. Ketua Jurusan Manajemen Administrasi
11. Ketua Jurusan Sekretari
12. Ketua Jurusan D-3 Akuntansi
13. Segenap Dosen Universitas Bina Insani